

1.	Studienverlaufsplan Beginn Wintersemester		
<b>FS</b>	<b>Module</b>	<b>ECTS</b>	<b>SWS</b>
1	<b>Mathematik für Physiker und Informatiker I</b>	10	8
	<b>Algorithmen und Datenstrukturen</b>	8	6
	<b>Informationsübertragung</b>	8	6
	Allgemeine Schlüsselqualifikation	4	2
Zwischensumme 1. Fachsemester		<b>30</b>	<b>22</b>
2	<b>Mathematik für Physiker und Informatiker II</b>	8	6
	<b>Softwaretechnik</b>	8	6
	<b>Logik für Informatiker</b>	5	4
	<b>Programmierpraktikum*</b>	9	6
Zwischensumme 2. Fachsemester		<b>30</b>	<b>20</b>
3	<b>Mathematik für Informatiker III</b>	8	6
	<b>Theoretische Informatik</b>	8	6
	<b>Softwarepraktikum</b>	10	6
	Allgemeine Schlüsselqualifikation	4	2
Zwischensumme 3. Fachsemester		<b>30</b>	<b>20</b>
4	<b>Rechenanlagen</b>	8	6
	<b>Hardwarepraktikum (Technisches Praktikum)</b>	10	6
	Seminar (fachspez. Schlüsselqualifikation)	5	2
	1 Modul aus dem Wahlpflichtbereich	7	4
Zwischensumme 4. Fachsemester		<b>30</b>	<b>20</b>
5	5 Module aus dem Wahlpflichtbereich	25	20
	Seminar (fachspez. Schlüsselqualifikation)	5	2
Zwischensumme 5. Fachsemester		<b>30</b>	<b>22</b>
6	2 Module aus dem Wahlpflichtbereich	16	12
	<b>Bachelor-Thesis</b>	12	
	<b>Bachelorkolloquium</b>	2	
Zwischensumme 6. Fachsemester		<b>30</b>	<b>12</b>
<b>Gesamtsumme</b>		<b>180</b>	<b>116</b>

**Hinweise:** Der Studienverlaufsplan ist ein Beispiel. Insbesondere der Zeitplan der nicht fettgedruckten Module aus dem Wahlpflichtbereich und den Schlüsselqualifikationen hängt von den individuell gewählten Veranstaltungen ab und kann sich verschieben.

\* Das Programmierpraktikum findet jeweils im Sommer- und Wintersemester in der vorlesungsfreien Zeit statt. Studierende mit Programmiererfahrung können es auch ein Semester vorziehen.

2.	Studienverlaufsplan Beginn Sommersemester		
<b>FS</b>	<b>Module</b>	<b>ECTS</b>	<b>SWS</b>
1	<b>Softwaretechnik</b>	8	6
	<b>Rechenanlagen</b>	8	6
	<b>Logik für Informatiker</b>	5	4
	<b>Programmierpraktikum*</b>	9	6
Zwischensumme 1. Fachsemester		<b>30</b>	<b>22</b>
2	<b>Mathematik für Physiker und Informatiker I</b>	10	8
	<b>Algorithmen und Datenstrukturen</b>	8	6
	<b>Informationsübertragung</b>	8	6
	Allgemeine Schlüsselqualifikation	4	2
Zwischensumme 2. Fachsemester		<b>30</b>	<b>22</b>
3	<b>Mathematik für Informatiker II</b>	8	6
	<b>Hardwarepraktikum (Technisches Praktikum)</b>	10	6
	1 Modul aus dem Wahlpflichtbereich	7	4
	Seminar (fachspez. Schlüsselqualifikation)	5	2
Zwischensumme 3. Fachsemester		<b>30</b>	<b>18</b>
4	<b>Mathematik für Physiker und Informatiker III</b>	8	6
	<b>Softwarepraktikum</b>	10	6
	<b>Theoretische Informatik</b>	8	6
	Allgemeine Schlüsselqualifikation	4	2
Zwischensumme 4. Fachsemester		<b>30</b>	<b>20</b>
5	5 Module aus dem Wahlpflichtbereich	25	20
	Seminar (fachspez. Schlüsselqualifikation)	5	2
Zwischensumme 5. Fachsemester		<b>30</b>	<b>22</b>
6	2 Module aus dem Wahlpflichtbereich	16	12
	<b>Bachelor-Thesis</b>	12	
	<b>Bachelorkolloquium</b>	2	
Zwischensumme 6. Fachsemester		<b>30</b>	<b>12</b>
<b>Gesamtsumme</b>		<b>180</b>	<b>116</b>

**Hinweise:** Der Studienverlaufsplan ist ein Beispiel. Insbesondere der Zeitplan der nicht fettgedruckten Module aus dem Wahlpflichtbereich und den Schlüsselqualifikationen hängt von den individuell gewählten Veranstaltungen ab und kann sich verschieben.

\* Das Programmierpraktikum findet jeweils im Sommer- und Wintersemester in der vorlesungsfreien Zeit statt. Studierende ohne Programmiererfahrung sollten es ein Semester später machen.